

Die „Make it“ - AGs

- richten sich an alle interessierten Grundschulen, die ihren Schülerinnen und Schülern digitale Werkzeuge zur Umsetzung eigener Ideen an die Hand geben möchten.
- fördern Kreativität, analytische Fähigkeiten und Problemlösungskompetenzen.
- unterstützen Schülerinnen und Schüler auf dem Weg in die digitale Zukunft.
- werden von Studenten machen Schule geplant und von geschulten Pädagog*innen vor Ort begleitet.

Alle Materialien und die gesamte Technik werden durch Studenten machen Schule gestellt und mitgebracht. Wir unterstützen Sie außerdem gerne bei der Suche nach geeigneten Finanzierungsmöglichkeiten.

Haben Sie Interesse an AGs oder einem Projekttag? Sprechen Sie uns an! Wir erarbeiten mit Ihnen gerne ein individuelles Programm für Ihre Schule.

Kontakt:

Christina Vogel

T: 030 789546009

E: christina.vogel@studenten-machen-schule.de

www.studenten-machen-schule.de

www.makeit.org



Studenten
machen Schule

MAKE IT

Digitales Gestalten in der Grundschule

Lehrerfortbildung
26. April 2018

Infos und Anmeldung unter:
info@studenten-machen-schule.de

MAKE IT

Programmieren spielend lernen!

4. bis 6. Jahrgangsstufe

In der **Game Design-AG** entwickeln Schülerinnen und Schüler ihr eigenes **Video-spiel**. Sie basteln eine interaktive Spielanleitung und produzieren ihre Spielfiguren im **3D-Drucker**. Dadurch lernen sie Möglichkeiten des digitalen **Gestaltens** kennen. Mit niederschweligen Werkzeugen erarbeiten sie sich ein grundlegendes **Programmierverständnis**.

MAKE IT

Der Calliope im Einsatz!

4. bis 6. Jahrgangsstufe

Im Rahmen der **Calliope-AG** arbeiten die Schülerinnen und Schüler mit der gleichnamigen **Mikrocontrollerplatine**. Sie entwickeln praktische Lösungen für Alltagsprobleme, nutzen drahtlose Kommunikation, bauen **Roboter**, sind erfinderrisch und kreativ. Auf diese Weise entwickeln sie ihre Kompetenzen im Umgang mit **Computertechnik** und **Sensorik**.